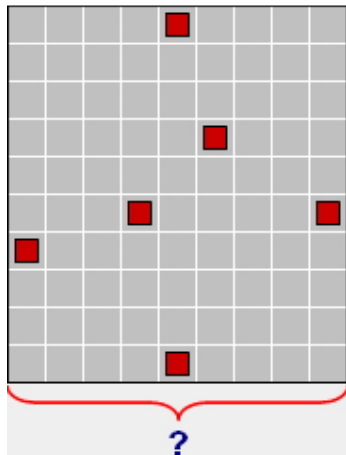




週10 :

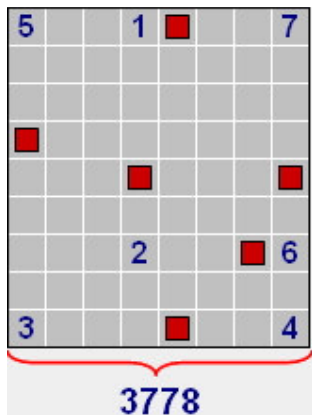
判じ絵

(1-9)



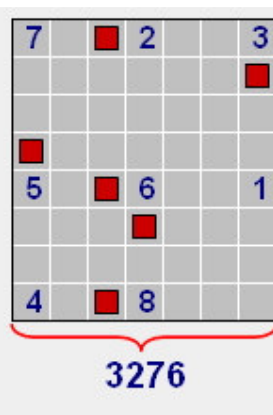
図は、赤の広場などしていないのにはいくつかのセルの数字（1から9）を配置します。すべての数字（1から9まで）を1回使用する必要があります。行または列の数字を含めることができます。行または列を1つだけで桁ができません。そのためは、さらに一桁が1桁以上の行または列にする必要があります。（や）けたどうやって解決の例を以下に解析することにより、二桁が表示されます検索してみてください。答えは、疑問符を示す番号を入力してください。

例.1 (1-7)



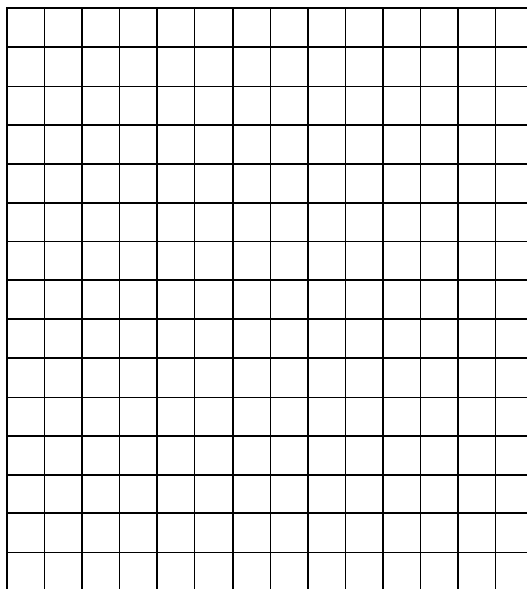
(115+411+817+472+876+193+894)

例.2 (1-8)



117+412+713+155+456+751+184+488)

最適化のパズル

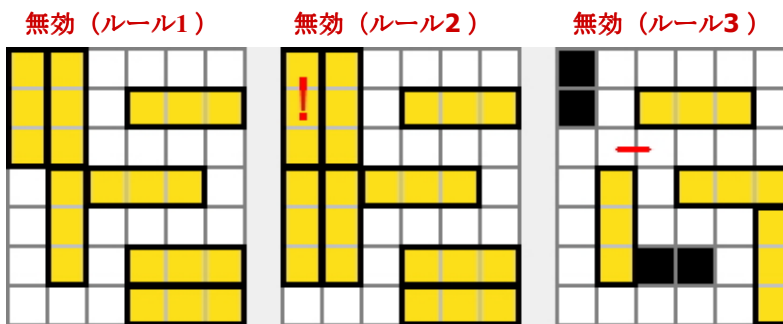


、水平方向と垂直方向に1x3サイズのブロックの配置図をご確認ください。
多くのブロックの間ではダニとして1セルは、長いパスは、作成して見ます。

本規則：

- 1) ただし、ブロックの水平と垂直のコードブロックの任意の数字を配置することができます！
- 2) ブロックのエッジが8台で構成されます。少なくとも、これらの8台をタッチのパスに作成する必要があります。
- 3) あなた自身と交差することができないのパスを作成し、そのコーナーからのみ自体に触れることができます。

黒い色には、パスを外にされている電池、ペイント



スコアの計算：

まず、パスの作成した各セルに数値を入力する。
この数値は、その方向でセルの隣のブロックのセルの合計数は、する必要があります。

がある場合は、セルの4つのエッジでは隣のブロックは、タイプ"0"は、細胞に挿入します。

次に、パス上のすべての数値を合計。

あなたには、ブロックの合計数との合計値を掛ける。

は、黒マスの総数を分割することで、この結果の数（必要な場合）はお客様の実際のスコアを確認するには存在する。

場合は、3で、スコアを増やすに閉じたパスを作成することができます。

、慎重には、サンプルソリューションのスコアの計算を分析！

サンプルソリューションとスコアの計算：

		1	1	1	1
		4			
		2	2	2	1
4					3
1		2	2	2	1
1		4			
0	3	0			

$38 \times 6 / 3 = 76$

	1	1	1	1	0
	7				3
		2	2	2	1
		4			
		2	2	2	1
	7				3
	1	1	1	1	0

$46 \times 6 / 1 = 276$

	1	1	1	1	0
	4				3
	2	2	2		1
				4	1
	2	2	2		1
	4				3
	1	1	1	1	0

$41 \times 6 \times 3 = 738$