

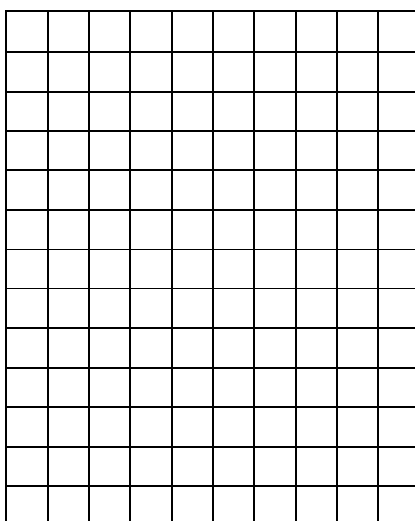


絵入り&最適化のパズル (週4)

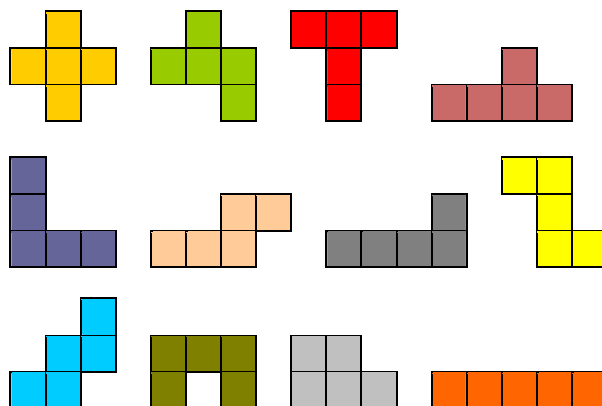
判じ絵

2-12-27-43-68-104-?

最適化のパズル



少なくとも1回、それぞれを使用して、上のグリッドに下記の場所12図形、
それぞれの行や列を少なくとも1つの空のセルに、少なくとも1つのペンタミノユニットが必要です。

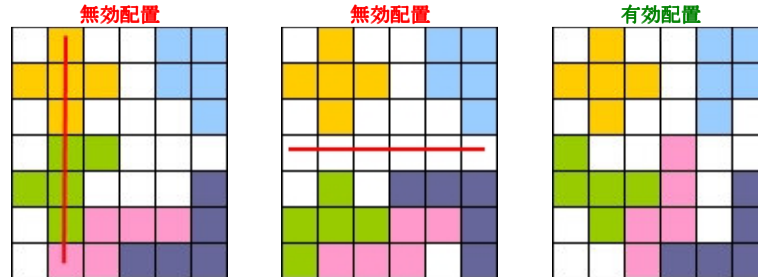




TurkZeka Puzzle Competition 2009

www.turkzeka.com

、お客様のソリューションのチェックを容易にするため
独自の色と形を使用してください。 上記のように表示されます。



後の配置を終えた。は、少なくとも1つのエッジ部の空のセルに任意のコードを書くペンタミノと隣人です。
この番号は、細胞の形は、隣人のカウントの合計、それらの方向にする必要があります。

(サンプルのソリューションを慎重に分析！)

セルの場合は4つの端を空に、そのセルを黒塗装されています。

スコアの計算：

、行の番号を使用して、新しい番号の作成：ここに並んで、昇順では、関連する行の横に。
たとえば、行する場合は、数字4、6、3、2、その後は2346行の横に書いてみませんか？
行の場合は、数字5、10、3、7、その後は35710行の側に書いてみませんか？
その後の後、他の下でこれらの数字を合計。

それぞれの黒マスのために、5で、この金額を分割して実際のスコアを見つける。
場合には、グリッド内の黒セルは5で、この金額を増やすとあなたの実際のスコアを見つける。
(サンプルによるスコアの計算を慎重に分析！)

サンプルスコアの計算：

222	2	2	2		
5			5		
2344	4	2	4		3
2346	6	2		4	3
2				2	
34	3			4	
+ 3	3				
4956 / 5 = 991					

222	2	2	2		
6			6		
35	3			5	
46			4		6
134	4	3		1	
24			4	2	
+ 35	3	5			
502 / 5 / 5 = 20					

スコア: 991

スコア: 20



TurkZeka Puzzle Competition 2009

www.turkzeka.com

234	2	4	4	3	3
9			9		
223	2	3	3	2	2
33345	3	5	3	4	3
3				3	
25			5	2	
+ 35	3	5			

$$33874 \times 5 = 169370$$

スコア: 169370